



Universidade Federal do Ceará
Pró-Reitoria de Graduação
Coordenadoria de Projetos e Acompanhamento Curricular
Divisão de Pesquisa e Desenvolvimento Curricular

FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO DE DISCIPLINA

1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):
Campus de Quixadá

2. Departamento que oferta a Disciplina (quando for o caso):

--

3. Curso(s) de Graduação que oferece(m) a disciplina

| Código do Curso | Nome do Curso | Modalidade e do Curso ¹ | Currículo (Ano/Semestre) | Caráter da Disciplina ² | Semestr e de Oferta ³ | Habilitaçã o ⁴ |
|-----------------|------------------------|------------------------------------|--------------------------|------------------------------------|----------------------------------|---------------------------|
| 402 | Engenharia de Software | Bacharelado | 2010.1 | Obrigatória | 02 | -- |

4. Nome da Disciplina:

Introdução a Processos e Requisitos de Software

5. Código da Disciplina

 (preenchido pela PROGRAD):

QXD0057

| 6. Pré-Requisitos | Não () | Sim (X) | |
|-------------------|---------|---------|--|
| | | Código | Nome da Disciplina |
| | | QXD0055 | Introdução a Computação e Engenharia de Software |
| | | | |

7. Turno da Disciplina

 (é possível marcar mais de um item):

Diurno Vespertino-Noturno Noturno

8. Regime da Disciplina:

Semestral Anual Modular

9. Justificativa para a criação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres

(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

¹ Preencher com *Bacharelado, Licenciatura ou Tecnólogo*.

² Preencher com *Obrigatória, Optativa ou Eletiva*.

³ Preencher quando obrigatória.

⁴ Quando eletiva, preencher com a habilitação a que se vincula a disciplina.

A engenharia de software surgiu para corrigir problemas com relação ao desenvolvimento de projetos de software. A partir disso, modelos de processos e técnicas para elicitação de requisitos foram criados e adaptados para otimizar o processo de desenvolvimento do software. Dessa forma, esta disciplina visa introduzir através do estudo dos conceitos iniciais de engenharia de software os conhecimentos necessários para fornecer subsídios ao aluno entender o que é um processo de software e um requisito de software.

10. Objetivo(s) da Disciplina:

O objetivo desta disciplina é apresentar os conceitos fundamentais do processo de software e da engenharia de requisitos, apresentando as fases de um processo de software, os tipos de processos, tipos de requisitos, técnicas de levantamento de requisitos, modelagem e gerência de requisitos.

11. Ementa:

Conceitos básicos de Processo de Software. Fases de um Processo de Software e geração de artefatos a cada fase. Tipos de Processo de Software: tradicionais e ágeis. Definição e introdução à elicitação e análise de requisitos de software.

12. Descrição do Conteúdo e Carga Horária

| Unidades e Assuntos das Aulas | | | Nº de Horas Teóricas | Nº de Horas Práticas | Nº de Horas EaD: |
|--|---------------------|----------------------|------------------------|------------------------|--------------------|
| 1. Conceitos básicos de Processo de Software e as Fases de um processo de software | | | 6 | | |
| 2. Modelos de Processo | | | 10 | 6 | |
| 3. Conceitos sobre Requisitos | | | 6 | 4 | |
| 4. Tipos de Requisitos | | | 4 | 10 | |
| 5. Técnicas de Levantamento de Requisitos | | | 2 | 6 | |
| 6. Gerenciamento de Requisitos | | | 4 | 6 | |
| Número de Semanas: | Número de Créditos: | Carga Horária Total: | Carga Horária Teórica: | Carga Horária Prática: | Carga Horária EaD: |
| 16 | 4 | 64 | 32 | 32 | |

13. Bibliografia (sugere-se a inclusão de até 10 títulos):

Básica:

PFLEEGER, Shari Lawrence. **Engenharia de software: teoria e prática**. 2. ed. São Paulo, SP: Pearson/ Prentice Hall, 2007. 537 p. ISBN 9788587918314 (broch.).

PRESSMAN, Roger S. **Engenharia de software**. 7. ed. São Paulo: McGraw-Hill, 2011. 720 p. ISBN 9788563308337(broch.).

SOMMERVILLE, Ian; OLIVEIRA, Kalinka; BOSNIC, Ivan. **Engenharia de software**. 9. ed. São Paulo, SP: Pearson/ Prentice Hall, 2011. 529 p. ISBN 9788579361081 (broch.).

Complementar:

SCOTT, Kendall. **O processo unificado explicado**. Porto Alegre: Bookman, 2003. 160 p. ISBN 8536302313 (broch.).

KOSCIANSKI, André; SOARES, Michel dos Santos. **Qualidade de software**. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2007. 395p. ISBN 8575221129 (broch.).

WIEGERS, Karl Eugene. **Software requirements: practical techniques for gathering and managing requirements throughout the product development cycle**. 2. ed. Redmond: Microsoft, 2003. 516 p.

ISBN 0735618798.

WITHALL, Stephen. **Software requirement patterns**. Redmond, Wash.: Microsoft Press, 2007. 366 p. (Best practices) ISBN 9780735623989 (broch.).

THAYER, Richard H. **Software requirements engineering**. 2. ed. California: IEEE Computer Society, 2000. 528 p.

14. Avaliação de Aprendizagem:

Serão realizadas 2 (duas) avaliações parciais (AP1, AP2) e um trabalho em equipe (T1).

Média = (AP1 + AP2 + T1) / 3

15. Aprovação do Colegiado do Departamento (quando for o caso)

Data de Aprovação:

Chefe(a) do Departamento
Assinatura e Carimbo

16. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

17. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica

Data de Aprovação:

Diretor(a) da Unidade Acadêmica
Assinatura e Carimbo

18. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)**Data de Aprovação:**

**Presidente(a) da Câmara de Graduação
Assinatura e Carimbo****Orientação para tramitação do processo:**

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício de encaminhamento da Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados; e, 3) Parecer Técnico-Científico feito por profissional da área em questão.