



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

() **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

() **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):
Campus Quixadá

2. Departamento que oferta a Disciplina (quando for o caso):

--

3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso ¹	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina ²	Semestre de Oferta ³	Habilitação ⁴
401	Sistemas de Informação	Bacharelado	2007.2A	Obrigatória	1º	--
402	Engenharia de Software	Bacharelado	2010.1	Obrigatória	1º	--
403	Redes de Computadores	Tecnólogo	2010.1	Obrigatória	1º	--
404	Ciência da Computação	Bacharelado	2013.1	Obrigatória	1º	--
405	Engenharia de Computação	Bacharelado	2015.1	Obrigatória	1º	--

4. Nome da Disciplina:

Fundamentos de Programação

5. Código da Disciplina

 (preenchido pela PROGRAD):

QXD0001

6. Pré-Requisitos	Não (X)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

7. Correquisitos	Não (X)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

8. Equivalências	Não (X)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

¹ Preencher com *Bacharelado*, *Licenciatura* ou *Tecnólogo*.

² Preencher com *Obrigatória*, *Optativa* ou *Eletiva*.

³ Preencher quando obrigatória.

⁴ Quando eletiva, preencher com a habilitação ou ênfase a que se vincula a disciplina.

9. Turno da Disciplina (é possível marcar mais de um item):
(X) Matutino (X) Vespertino (x) Noturno

10. Regime da Disciplina:
(X) Semestral () Anual () Modular

11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres
(mostrar a importância da área / do conteúdo para a formação do aluno, a pertinência da disciplina na integralização curricular e outros aspectos):

A disciplina de Fundamentos de Programação propicia a fundamentação básica na arte de programar, envolvendo conceitos de algoritmos, soluções de problemas através de computadores, bem como de linguagens de programação estruturada. O aprendizado nas disciplinas que envolvem programação é facilitado na medida em que os alunos adquirem uma base sólida nesta disciplina.

12. Objetivo(s) da Disciplina:

Objetivo Geral

Ensinar os alunos os conceitos fundamentais de algoritmos e programação.

Objetivos Específicos

O aluno, ao final do semestre, deverá ser capaz de:

- Desenvolver a habilidade dos alunos em programação estruturada na linguagem C, enfocando na construção de programas corretos, confiáveis, seguros, eficientes;
- Compreender e utilizar as estruturas de dados básicas como pilhas e filas;
- Desenvolver a habilidade de solucionar problemas através do computador.

13. Ementa:

Algoritmos, Conceitos Fundamentais de Programação, Expressões, Controles de Fluxo, Funções e Procedimentos, Ponteiros, Vetores e Matrizes, Cadeias de Caracteres, Alocação Dinâmica, Tipos Estruturados e Arquivos.

14. Descrição da Carga Horária

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	6	96	48	48

15. Bibliografia Básica (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

MEDINA, Marco; FERTIG, Cristina. **Algoritmos e programação:** teoria e prática. 2. ed. São Paulo, SP: Novatec, 2006. 384 p. ISBN 857522073X (broch.).

ASCENCIO, A. F. G.;CAMPOS, E. A. V. **Fundamentos da programação de computadores:** algoritmos, Pascal, C/C++ e Java. 3. ed. São Paulo: Pearson Education do Brasil, c2012. x, 569 p. ISBN 9788564574168 (broch.).

CELES, W.; CERQUEIRA, R.; RANGEL, J. L. **Introdução à estrutura de dados:** com técnica de programação em C. Elsevier, 2004. ISBN: 8535212280

FORBELLONE, A.L.V.; EBERSPACHER, H.F. **Lógica de programação:** a construção de algoritmos. 3 ed. Prentice Hall, 2005.

16. Bibliografia Complementar (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

SCHILDT, Herbert. **C completo e total.** 3. ed., rev. atual. São Paulo: Pearson/ Makron Books, c1997. xx, 827 p + 1 CD-ROM ISBN 8534605955 (broch.).

DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. **C++: como programar.** 5. ed. São Paulo, SP: Pearson/Prentice Hall,

2006. xlii,1163 p. + cd-rom ISBN 8576050560 (broch.).

AGUILAR, Luis JOYANES. **Fundamentos de programação:** algoritmos, estrutura de dados e objetos. São Paulo: McGraw-Hill, c2008. xxix, 690 p. ISBN 9788586804960 (broch.).

MONTGOMERY, Eduard. **Programando com C:** simples & prático. Rio de Janeiro, RJ: Alta Books, 2006. 157 p. ISBN 9788576081210 (broch.).

FEOFILOFF, PAULO. **Algoritmos em linguagem C.** Rio de Janeiro : Elsevier, 2009. ISBN : 9788535232493.

17. Aprovação do Colegiado do Departamento (quando for o caso)

Data de Aprovação:

Chefe(a) do Departamento
Assinatura e Carimbo

18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

Código do Curso:	Data de Aprovação:	<hr/> Coordenador(a) do Curso Assinatura e Carimbo
-------------------------	---------------------------	---

19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica	
Data de Aprovação:	<hr/> Diretor(a) da Unidade Acadêmica Assinatura e Carimbo

20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)	
Data de Aprovação:	<hr/> Presidente(a) da Câmara de Graduação Assinatura e Carimbo

Orientações para tramitação do processo:

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

ANEXO - Descrição do Conteúdo e Carga Horária

12. Descrição do Conteúdo e Carga Horária			
Unidades e Assuntos das Aulas	Nº de Horas Teóricas	Nº de Horas Práticas	Nº de Horas EaD (quando for o caso):
1. Introdução, apresentação do curso. Noções de programação: PORTUGOL (atribuições, variáveis, tipos primitivos, boas práticas)	2	2	
2. Noções de programação e estruturas de seleção.	2	2	
3. Noções de programação e estruturas de repetição.	2	2	
4. Variáveis Globais, Locais e Estáticas	4	4	
5. Programação estruturada: Funções	4	4	
6. Programação estruturada: Funções. Recursividade. Pilha de execução.	6	6	
7. Ponteiros.	4	4	
8. Matrizes Unidimensionais	4	4	
9. Matrizes Bidimensionais	4	4	

10. Cadeia de caracteres		4	4		
11. Alocação dinâmica		4	4		
12. Tipos Estruturados e arquivos		4	4		
13. Tipos Abstratos de Dados		4	4		
Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:	Carga Horária EaD:
16	06	96	48	48	00