



UNIVERSIDADE
FEDERAL DO CEARÁ

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE PROJETOS E ACOMPANHAMENTO CURRICULAR
DIVISÃO DE DESENVOLVIMENTO CURRICULAR

FORMULÁRIO PARA CRIAÇÃO E/OU REGULAMENTAÇÃO DE DISCIPLINA

() **Regulamentação** (se a disciplina está prevista no Projeto Pedagógico)

() **Criação/Regulamentação** (se a disciplina não está prevista no Projeto Pedagógico)

1. Unidade Acadêmica que oferta a Disciplina (Faculdade, Centro, Instituto, *Campus*):

Campus de Quixadá

2. Departamento que oferta a Disciplina (quando for o caso):

3. Curso(s) de Graduação que oferta(m) a disciplina

Código do Curso	Nome do Curso	Grau do Curso ¹	Currículo (Ano/Semestre)	Caráter da Disciplina ²	Semestre de Oferta ³	Habilitação ⁴
401	Sistemas de Informação	Bacharelado	2007.2A	Optativa	4º	--
402	Engenharia de Software	Bacharelado	2010.1	Obrigatória	4º	--
404	Ciência da Computação	Bacharelado	2013.1	Obrigatória	6º	
406	Design Digital	Bacharelado	2015.1	Obrigatória	3º	--

4. Nome da Disciplina:

Interface Humano-Computador

5. Código da Disciplina (preenchido pela PROGRAD):

QXD0038

6. Pré-Requisitos	Não (x)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

7. Correquisitos	Não (x)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

8. Equivalências	Não (x)	Sim ()	
		Código	Nome da Disciplina/Atividade

¹ Preencher com *Bacharelado, Licenciatura* ou *Tecnólogo*.

² Preencher com *Obrigatória, Optativa* ou *Eletiva*.

³ Preencher quando obrigatória.

⁴ Quando eletiva, preencher com a habilitação ou ênfase a que se vincula a disciplina.

9. Turno da Disciplina (é possível marcar mais de um item):

(x) Matutino (x) Vespertino () Noturno

10. Regime da Disciplina:

(x) Semestral () Anual () Modular

11. Justificativa para a criação/regulamentação desta disciplina – Máximo de 500 caracteres:

A disciplina de IHC possui fortes características multi e interdisciplinares, pois aborda questões de psicologia, linguística (semiótica), comunicação e ética. Estas características são muito positivas para o profissional da área de Sistemas de Informação, Engenharia de Software e de Ciência da Computação, pois ampliam sua visão sobre o produto final que deve ser disponibilizado ao usuário. Assim, é importante enfatizar aos alunos dessa disciplina e futuros profissionais, questões de usabilidade, comunicabilidade, acessibilidade e avaliação da interação para fornecerem sistemas fáceis de usar e de aprender. Além disso, o aluno deve aprender como colher opinião dos usuários de sistemas computacionais, preocupando-se com as questões éticas pertinentes.

12. Objetivo(s) da Disciplina:

O principal objetivo é mostrar a importância de IHC em sistemas computacionais e apresentar as principais abordagens, teorias e ferramentas desta área. Mais especificamente, a disciplina objetiva: (i) levar o aluno a refletir sobre a importância de entender e considerar as preferências e restrições dos usuários no design de sistemas computacionais, (ii) ensinar como projetar sistemas fáceis de usar e aprender, (iii) ensinar como projetar sistemas acessíveis, (iv) ensinar questões éticas sobre como colher opinião dos usuários e (v) ensinar como avaliar a interação de sistemas computacionais.

13. Ementa:

Os conceitos de interação e interface humano-computador; Estilos e paradigmas de interação: interfaces gráficas, manipulação direta, ícones e linguagens visuais. Teorias de IHC: Engenharia cognitiva e Engenharia semiótica de sistemas interativos; Sistemas de Ajuda e Sistemas de Explicação; Design de Interação: modelagem de interfaces e concretização do projeto de interface (prototipação de interfaces, ferramentas de apoio à construção de interfaces); Avaliação de sistemas interativos: métodos de inspeção, métodos empíricos, testes com usuários, aspectos éticos na relação com os usuários; Acessibilidade: conceitos, Lei Nacional de Acessibilidade, recomendações W3C para um site acessível, ferramentas de apoio ao design de sistemas acessíveis, avaliação de acessibilidade.

14. Descrição da Carga Horária

Número de Semanas:	Número de Créditos:	Carga Horária Total:	Carga Horária Teórica:	Carga Horária Prática:
16	4	64 horas	48 horas	16 horas

15. Bibliografia Básica (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 03 títulos):

PREECE, J.; ROGERS, Y. Design de interação: além da interação homem-computador. Bookman, 2005. ISBN: 9788536304946

BARBOSA, S.; SILVA. Interação Humano-computador. Campus, 2010. ISBN: 9788535234183

NIELSEN, J. Usabilidade na web: projetando websites com usabilidade. Campus, 2007. ISBN: 9788535221909.

...

SOUZA, C.S. Semiotic Engineering of Human Computer Interaction. MIT Press, 2005. 9780262042208.

16. Bibliografia Complementar (sugere-se a inclusão de, pelo menos, 05 títulos – de acordo com instrumento de avaliação de Curso de Graduação, INEP/maio-2012 ou legislação posterior):

SHNEIDERMAN, B. Designing the user interface. 4 ed. Addison Wesley, 2005.

SOMMERVILLE, I. Engenharia de software. 8 ed. Addison Wesley, 2007.

OLIVEIRA NETO, A. A. IHC: modelagem e gerência de interfaces com o usuário. VISUAL BOOKS, 2004.

BUTOW, E. User interface design for mere mortals: a hands-on guide to user interface design software-independent approach. Addison Wesley, 2007.

LAZAR, Jonathan; FENG, Jinjuan Heidi; HOCHHEISER, Harry. Research methods in human-computer interaction. xv, 426 p. Chichester, West Sussex: Wiley, 2010.

OLIVEIRA NETTO, Alvim Antônio de. IHC e a engenharia pedagógica. Florianópolis: Visual Books, 2010. 216 p.

...

TIDWELL, Jenifer. Designing interfaces. Sebastopol, Ca: O'Reilly Media, 2006. xx, 331 p. ISBN 9780596008031

17. Aprovação do Colegiado do Departamento (quando for o caso)

Data de Aprovação:

Chefe(a) do Departamento
Assinatura e Carimbo

18. Aprovação do(s) Colegiado(s) de Curso(s)

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

Código do Curso:

Data de Aprovação:

Coordenador(a) do Curso
Assinatura e Carimbo

Código do Curso:	Data de Aprovação:	<hr/> Coordenador(a) do Curso Assinatura e Carimbo
Código do Curso:	Data de Aprovação:	<hr/> Coordenador(a) do Curso Assinatura e Carimbo

19. Aprovação do Conselho da Unidade Acadêmica

Data de Aprovação:	<hr/> Diretor(a) da Unidade Acadêmica Assinatura e Carimbo
---------------------------	-----------------------------------------------------------------------------

20. Aprovação do Conselho de Ensino, Pesquisa e Extensão (Câmara de Graduação)

Data de Aprovação:	<hr/> Presidente(a) da Câmara de Graduação Assinatura e Carimbo
---------------------------	----------------------------------------------------------------------------------

Orientações para tramitação do processo:

Deve ser aberto e encaminhado processo à Pró-Reitoria de Graduação / Câmara de Graduação, contendo: 1) Ofício(s) informando a data de aprovação da criação e/ou regulamentação da(s) disciplina(s) pela Coordenação do Curso, pelo(s) Departamento(s) envolvido(s) – se for o caso – e pela Direção da Unidade Acadêmica; 2) Formulário para Criação e/ou Regulamentação de Disciplina integralmente preenchido, com assinaturas, datas e carimbos solicitados.

ANEXO - Descrição do Conteúdo e Carga Horária

Descrição do Conteúdo e Carga Horária			
Unidades e Assuntos das Aulas	Nº de Horas Teóricas	Nº de Horas Práticas	Nº de Horas EaD (quando for o caso):
1. Introdução à IHC	4		
2. Conceitos básicos	4		

3. Paradigmas e Estilos de Interação			4		
4. Engenharia Cognitiva			4		
5. Engenharia Semiótica			4	2	
6. Sistema de Ajuda e Sistemas de Explicação			2		
7. Design de Interação			10	4	
8. Avaliação de Interação			10	4	
9. Acessibilidade			4	2	
10. Praticando IHC			2	4	
Número de Semanas: 32	Número de Créditos: 4	Carga Horária Total: 64	Carga Horária Teórica: 48	Carga Horária Prática: 16	Carga Horária EaD:

Pendência nesta disciplina: mudar o nome para Interação Humano Computador